

BASES Y CONDICIONES “COPA EA SPORTS MICROPLAY”

1. ORGANIZADOR. VIGENCIA. PARTICIPANTES. Esta Copa es organizada por LocalHost S.A., con domicilio en la calle Mendoza 2917, de la Ciudad de Buenos Aires, Argentina, para LocalStrike (en adelante "el organizador") y se desarrollará en la **Santiago de Chile**, únicamente para personas **mayores a 18 años** (en adelante "los Participantes"). El presente Campeonato se denomina **“EA SPORTS COPA MICROPLAY”** (en adelante La Copa), y estará vigente desde el día 5 de noviembre de 2018 hasta el día 16 de diciembre de 2018. No podrán participar en esta Copa los empleados ni personal directivo del Organizador ni de las empresas auspiciantes y/o partners, ni agencias de publicidad de dichas empresas, ni sus familiares hasta el segundo grado de consanguinidad. Al participar en “La Copa” todos los participantes aceptan expresamente, las siguientes Bases y Condiciones.

2. FORMA DE PARTICIPACIÓN. Los participantes formarán parte de esta **competencia** bajo su propia responsabilidad. Cada Participante deberá aceptar que independientemente del resultado, no cuestionará los resultados de La Copa ni presentará ninguna queja o demanda contra el organizador y sus auspiciantes y/o partners, que surjan de la realización de la Copa, por estar soportado en estas bases y condiciones. Las personas interesadas en participar en esta competencia deberán ingresar, utilizando una conexión a internet, al Website oficial del “La Copa” identificado bajo la url: <https://microplay.easportscopa.com>, registrarse para participar consignando sus datos personales, la clave personal de usuario en “XBOX Live Gold” y/o “PlayStation Network” y participar en las fechas establecidas desde su consola con conexión vía XBOX Live Gold y/o PlayStation Network. Será responsabilidad exclusiva del participante tener su suscripción activa y vigente, así como el pago de cuotas que exige XBOX Live Gold y/o PlayStation Network durante el tiempo de vigencia del Campeonato. Se registrarán los datos una sola vez por participante. El registro de inscripción se extenderá hasta el 30 de noviembre de 2018, teniendo así una ventana de inscripción dirigida a la compra del videojuego antes mencionado.

2.1 La presente “Copa” está únicamente abierta a la República de Chile. La competencia consiste en ganar una copa en que los participantes inscritos compiten, demostrando su habilidad y destreza, en un campeonato de un videojuego en su versión para XBOXONE, y/o PlayStation 4, identificado como EA SPORTS FIFA 19 (EA) (ver anexo Metodología). Si bien, no existe obligación de compra alguna para participar del “Campeonato”, cada uno de los registrados deberá contar tanto con la consola como con el juego EA SPORTS FIFA 19. Bajo ningún concepto y en ningún caso, la organización tendrá la obligación de proveer de la consola, accesorios, acceso a “XBOX LIVE GOLD y/o PlayStation Network” y/o juego EA SPORTS FIFA 19 para que el participante pueda competir en la fase previa online. El participante que resulte vencedor de la COPA será potencialmente ganador del premio del Campeonato.

2.2 El Campeonato consta de una primera fase que se llevará a cabo online descritas en el anexo Metodología de este documento. De esta forma, los 15 mejores participantes de la clasificación Online obtienen el pase a la Gran Final Presencial, que consistirá en participar en la final de la competencia presencial por el premio final, en lugar, día y hora a designar por parte del Organizador con una antelación mínima de 10 días que serán notificados en su sesión de la URL <https://microplay.easportscopa.com> y/o en el correo electrónico registrado en su sesión del portal de la Copa.

3. Los Participantes aceptan que el uso del Sitio Web tiene lugar, en todo caso, bajo su única y exclusiva responsabilidad. El Organizador no garantiza que los Participantes puedan efectivamente acceder al Sitio Web, ya que este no provee este servicio, siendo esta responsabilidad exclusiva de las prestadoras de servicios de internet o de las redes que fueran necesarias a los efectos de la utilización del sitio web.

3.1 Adicionalmente a lo hasta aquí señalado, los interesados en participar del Campeonato que hubieran complementado correctamente el registro y quisieran que una persona menor de edad interviniese en su representación, deberá informar el nombre, apellido, número de documento del menor y vínculo que tiene con el mismo (en adelante, el "Menor"). El Menor no podrá en ningún caso ser menor de trece (13) años al momento de realizar la inscripción. A fin de poder participar bajo esta modalidad, el interesado quien otorga la representación al menor, deberá ser padre, madre o tutor de este y deberá contar con el consentimiento de todas aquellas otras personas con quien compartiese la patria potestad o capacidad de representación. Dicho consentimiento deberá ser otorgado por escrito y deberá ser suscrito por todos los involucrados ante personal del Organizador cuando estos lo requieran en cualquier momento, y éstos podrán asimismo solicitar que tales personas acrediten su identidad frente a notario público. En adición a ello y a fin de corroborar el ejercicio pleno y suficiente de la patria potestad o representación del Menor, el Organizador podrá solicitar al interesado que entregue copia certificada por notario público de la partida de nacimiento, declaratoria de herederos y/o cualquier otro instrumento público que demostrase cabalmente que al momento de la participación los autorizantes firmantes del consentimiento tengan plena y suficiente capacidad para representar al Menor. Los requisitos mencionados en el presente acápite podrán ser solicitados desde el intento de inscripción por parte del interesado e incluso luego de finalizado el Campeonato. Toda la documentación señalada deberá ser presentada antes de la primera intervención del menor en el Campeonato sin excepción alguna. Los gastos que se deriven de la obtención de dicha documentación correrán a cargo única y exclusivamente por el interesado a llevar a cabo la participación del menor, o bien de quien ejerza derechos de representación del mismo.

3.2 El Menor será PARTICIPANTE del Campeonato, pero todas sus intervenciones serán por cuenta y autorización del Mayor de edad que represente al menor, no siendo el Organizador, ni las empresas auspiciantes y/o partners, responsables por cualquier acción del Menor y/o cualquier otra persona que intervenga, dentro de la participación en el campeonato.

3.3.- En caso de que no se presentase el consentimiento y/o la documentación referidas en las cláusulas precedentes, en los tiempos y condiciones que se solicitaren del mayor de edad que represente al menor, será inmediatamente descalificado del Campeonato.

4. PREMIO. El premio para el primer lugar consta de la suma de \$1.000.000 (Un Millón de Pesos Chilenos) (en adelante "el Primer Premio"), el cual, en caso de asignación del mismo, se entregará al potencial ganador mediante cheque certificado del Organizador. El premio no incluye ningún accesorio u opcional, bien o servicio que no esté descrito. En ningún caso el premio podrá ser canjeado por servicios y/o cualquier otro bien ni endosarlos a terceros. El segundo lugar, obtendrá como premio \$500.000 Pesos Chilenos, que se entregarán posterior al Final de la Copa. El Tercer Lugar se llevará como premio una consola PlayStation 4, que se entregarán posterior de la final de la Copa.

4.1. Los 15 clasificados de la fase ONLINE, deberán presentarse a jugar la final del torneo en el lugar y hora que se les designe oportuna y anticipadamente en su sesión en la url <https://microplay.easportscopa.com> y/o en el correo electrónico registrado en dicha url. y de los cuales los gastos que cada participante realice para poder llegar a la final, correrán y serán cubiertos en su totalidad por cada uno de ellos.

4.2 La organización no se hace responsable por problemas de documentación, laborales, traslados o cualquier otro inconveniente de cualquier jugador que impidiera la posibilidad de asistir puntualmente en la fecha y hora determinada por la organización. Si algún jugador por motivos particulares no pudiera asistir con el resto de los finalistas en la fecha determinada perderá el derecho al premio ya que el espíritu del mismo es la de participar personalmente en la Gran Final.

4.3 Los participantes que se hayan hecho acreedores a esta instancia de los 16 clasificados finalistas y que residan fuera de Santiago de Chile, serán transportados, a cargo del organizador, vía terrestre ida y vuelta en el mismo día de disputarse la Gran final. En caso de ser un jugador denominado Menor, serán transportados, pero deberán llevar un acompañante mayor de edad. La confirmación del medio de transporte, horario y fecha se dará vía correo electrónico a la dirección que el usuario registre durante la inscripción al Campeonato a más tardar 5 días antes de disputarse la Gran Final del Campeonato. Los participantes que se hayan hecho acreedores a esta instancia y que residan en Santiago de Chile deberán llegar por cuenta propia a la sede en donde se disputará la final de la Copa.

5. NOTIFICACIÓN. El participante que resulte potencial ganador, será notificado el día de la Final Presencial de su condición de potencial ganador en la última fecha del campeonato, al disputarse las finales del torneo y habiéndose consagrado campeón del mismo derrotando en el partido final (al mejor de 3 partidos) a su rival. Sin embargo, la organización se pondrá en contacto dentro de los primeros 10 días corridos desde la obtención del título de campeón para coordinar con el ganador las condiciones de entrega del premio.

6. CONDICIÓN PARA LA ASIGNACIÓN DEL PREMIO. Como condición para la asignación y entrega de los premios, los participantes que hubieran sido favorecidos potencialmente ganadores, deberán acreditar su identidad como usuario registrado en el sitio oficial del Campeonato, exhibiendo el original de su documento de identidad, (RUT, en caso de ser mayor de edad), entregar una fotocopia del mismo, y en caso que fuera menor de edad exhibir y acompañar toda la documentación que acredite la tenencia legal del menor. El premio es intransferible, por lo tanto, es personal y no podrá ser cedido a terceros. El premio no asignado o vacante quedará en poder del Organizador, quién decidirá su destino.

7. RETIRO DEL PREMIO. El premio del Primer lugar en efectivo será entregado en el domicilio del organizador, en días hábiles de lunes a viernes, de 11 a 17 horas, debiendo previamente haber coordinado y manifestado por escrito y bajo su firma, la decisión irrevocable sobre la condición del premio asignado dentro de las posibilidades que las condiciones de premiación establecen. En caso que el potencial ganador no se presentará a recoger el premio perderá el derecho al mismo, sin derecho a reclamo alguno. Los premios podrán, para el caso de ser fácticamente posible, ser entregados mediante soporte digital por medio de correo electrónico registrado en el sitio oficial. En caso de que un ganador no reclame y/o utilice su premio

dentro de los 30 días naturales siguientes calendario a la notificación (por correo electrónico), podrá resultar en la pérdida del derecho al premio o de su reclamo.

7.1 El premio del Segundo y Tercer Lugar será entregado posterior a la final presencial.

8. Será a cargo y por cuenta de los Ganadores todo impuesto que deba pagarse sobre o con relación a los premios y toda suma de dinero que deba abonarse por cualquier concepto a las autoridades correspondientes con motivo de la organización del campeonato o del ofrecimiento y entrega de los premios y sus montos podrán ser deducidos por el Organizador del importe de los mismos. Los gastos en que incurran los Ganadores para su traslado y estadía cuando concurren a reclamar la asignación de los premios, o a retirar sus premios estarán también a cargo de los Ganadores.

9. El organizador tiene el derecho de cancelar o modificar este Campeonato en forma total o parcial cuando se produzcan circunstancias no imputables al mismo, por caso fortuito o fuerza mayor u otras circunstancias que a criterio de la organización así lo justifiquen. En ningún caso el ejercicio de tales derechos dará derecho al participante a reclamo alguno. Si llegase esta cancelación el organizador notificará en la URL <https://microplay.easportscopa.comy/o> en el correo electrónico registrado en la sesión de cada participante de este portal.

10. No podrán participar de esta COPA el personal del organizador, ni del auspiciante, ni las agencias de publicidad de dichas empresas ni los integrantes de la cadena de distribución y ventas del auspiciante, como así tampoco sus familiares hasta el segundo grado.

11. El organizador y sus auspiciantes no serán responsables por los daños y perjuicios que pudieran sufrir el ganador o terceros, en sus personas o bienes, con motivo o en ocasión de la participación y/o retiro del premio y/o utilización del mismo. Asimismo, el Organizador limita su ámbito de responsabilidad a la organización integral del presente concurso y a la entrega de los Premios, conforme los términos de estas bases y condiciones, deslindando toda otra responsabilidad no prevista expresamente en este documento pues se mencionan de manera enunciativa mas no limitativa.

12. El Organizador se reserva el derecho de descalificar a su propia discreción, a cualquier participante que llegara a alterar el proceso de registro y participación en el Campeonato y/o actúe en violación de las presentes Bases y Condiciones. Está prohibido y será anulado cualquier intento o método de participación en el Campeonato que se realice por cualquier proceso, técnica o mecánica de participación distinta a la detallada en las Bases y Condiciones. La utilización de técnicas de naturaleza robótica, repetitiva, automática, programada, mecanizada, de edición de algún programa para modificar imágenes o similar llevará a la anulación de todas las participaciones que el Participante intente.

13. Los ganadores autorizan expresamente al organizador para difundir sus nombres, documentos, domicilio, voces e imágenes y los de sus familiares, con fines comerciales, en los medios y formas que el Organizador disponga, y a que los datos registrados para participar de la promoción integren una base de datos que podrá ser utilizada por el organizador y

el auspiciante, sin derecho de compensación alguna, hasta transcurridos tres años del inicio del concurso. De esta forma la Organización y los auspiciantes se reservan el derecho a realizar la acción publicitaria, de prensa, promoción, publicación y difusión que considere conveniente de los participantes de la Copa. Con la sola participación, los Participantes manifiestan su conformidad para la utilización y difusión de sus Nombres y Tipo y N° de Documento e Imágenes (imagen y voz) por los medios publicitarios y de comunicación que los organizadores dispongan. En virtud de esta autorización, los Participantes no tendrán derecho a indemnización, pago o contraprestación alguna por la difusión y/o utilización mencionada en este punto.

14. La probabilidad de ganar un premio dependerá de la cantidad de personas que participen. En el supuesto que participen 1.000 personas, la probabilidad de ganar un premio será de 1 en 1.000.

15. Cualquier controversia relacionada con la interpretación y cumplimiento de estas bases y condiciones, será dirimida por el organizador exclusivamente y sus decisiones serán inapelables, no pretendiendo alterar el espíritu de la competencia y comunicando previamente a la respectiva autoridad de aplicación.

16. El Participante acepta que el organizador no tiene obligación alguna de entregarle una compensación económica al Participante por su imagen participando en la competencia.

17. Las personas que intervengan en esta promoción, por su sola participación aceptarán de pleno derecho todas y cada una de las disposiciones aquí previstas.

18. El organizador se declara único responsable de la entrega de la totalidad de los premios, liberando y eximiendo de toda responsabilidad a la entidad autorizante por cualquier incumplimiento.

19. No participe de La Copa si usted no está de acuerdo con estas Bases y Condiciones, las cuales deberán ser respetadas a lo largo de toda la competencia y durante los 2 años siguientes a la finalización del mismo. La sola participación asume la aceptación tácita de las mismas.

ANEXO: METODOLOGIA

Se realizará un campeonato del videojuego EA SPORTS FIFA 19 en las plataformas XBOX One y/o PlayStation 4, durante la etapa de Rondas de Eliminación Directa en forma ONLINE. Será responsabilidad del participante contar con una copia personal original del videojuego y la clave de acceso para juego en línea. Los 15 mejores de la fase Online ganan el derecho a participar de una jornada final entre el 07 y 14 de diciembre de 2018 en un lugar de Santiago de Chile, que será determinado por la Organización, con por lo menos diez (10) días de anticipación a la fecha, donde jugarán la GRAN FINAL del certamen por el premio principal. El videojuego "EA SPORTS-FIFA19" para la plataforma PlayStation 4 será la materia de juego para

la fase "Final Presencial" del Campeonato. El Organizador será responsable de contar con las copias y el equipo necesario para disputar la final presencial de la Copa.

[FASE ONLINE]

El Campeonato iniciará el 3 de diciembre y la cantidad de fases, será determinada en base a la cantidad de inscritos para la plataforma.

Final presencial:

El día 16 de diciembre de 2018

Eliminación Directa

Durante la fase ONLINE del Campeonato, los participantes deberán jugar partidos directos, en formato BO2 (al mejor de 2 partidos), de un solo jugador contra otro solo jugador para pasar a las siguientes rondas y así llegar a la final. El ganador de cada partido pasará a la siguiente ronda, el mismo se determinará con la suma de goles, en caso de empate se jugará un tercer partido a modo desempate, siendo primer tiempo gol de plata, segundo gol de oro y finalmente penales; Mientras que el perdedor quedará eliminado del campeonato. Los partidos de eliminación directa, en caso de terminar en empate, serán definidos disputándose un nuevo partido que se deberá jugar con gol de plata (el equipo que vaya ganando en los 45 minutos gana) y con gol de oro (primer equipo que meta gol gana) si es necesario llegar al segundo tiempo. Si persiste el empate en el segundo partido, se jugará un tercero a gol de oro y así sucesivamente hasta encontrar el ganador.

- Ronda 1: 4,096 participantes, eliminación directa un partido.
- Ronda 2: 2,048 participantes, eliminación directa un partido.
- Ronda 3: 1,024 participantes, eliminación directa un partido.
- Ronda 4: 512 participantes, eliminación directa un partido.
- Ronda 5: 256 participantes, eliminación directa un partido.
- Ronda 6: 128 participantes, eliminación directa un partido.
- Ronda 7: 64 participantes, eliminación directa un partido.
- Ronda 8: 32 participantes, eliminación directa un partido.

Final 1 ex ganador Copa EA Sports Gamers FIFA 18, 15 participantes, eliminación directa un partido.

La cantidad de clasificados por plataforma, será determinada en base a la cantidad de inscritos en la misma.

[MECÁNICA]

Los Participantes serán ubicados, por sorteo, en un bracket de Eliminación Directa, en la cual se les asignará de forma aleatoria un contrincante. Los jugadores deberán vencer a su rival, para avanzar a la siguiente Ronda, y así sucesivamente hasta alcanzar un lugar en la ronda de finalistas.

Serie Ganada en eliminatoria Directa pasa a la siguiente Ronda.

Si el partido no es finalizado, por cualquier motivo distinto a que uno de los usuarios se desconectó del sistema, no pasarán a la siguiente ronda ninguno de los jugadores.

Si el partido es finalizado por una falla de conexión; el partido tiene que reiniciarse, sin embargo, el marcador y el tiempo al momento de la desconexión serán los mismos. Por ejemplo, si el marcador iba 2 a 0 en el minuto 53, el juego entonces se reiniciará y jugará hasta el minuto 37 con el jugador ganando 2 a 0.

Cada Ronda que el participante logra avanzar, se repetirá el mecanismo de creación de brackets en forma aleatoria, hasta llegar a los 16 finalistas del campeonato que acceden a disputar las finales presenciales.

Se recomienda, grabar los partidos a cada usuario.

[REPORTE]

Los ganadores de cada partido, deberán ingresar a la plataforma de la Copa con su usuario, y serán responsables de reportar los resultados de sus partidos incluyendo adjunta una fotografía del resultado de los mismos. Los rivales tendrán un periodo de 15 minutos para no estar de acuerdo con el resultado reportado y podrán recibir asistencia de un administrador. Si el rival no reclama el resultado en ese tiempo, se dará por entendido que acepta el resultado. Las instrucciones de reporte estarán disponibles en el website del Campeonato y deberán ser cumplimentadas como parte de la aceptación de las presentes Bases y Condiciones.

[USO DE PLATAFORMA]

Cada jugador que participe en la Copa, es responsable de utilizar la plataforma del torneo en el website oficial identificado bajo <https://microplay.easportscopa.com>, para realizar Check-In, contactar a su rival, y reportar los resultados de sus partidos, de forma independiente.

El uso de chat, solo será oficial bajo la plataforma y no por otro medio, en caso de presentar pruebas, solo se considerarán si son por situaciones habladas en el chat oficial, queda bajo su responsabilidad dialogar por otro medio.

[GRAN FINAL]

Los 15 ganadores de la clasificación ONLINE, obtienen el derecho a participar de la Gran Final por el premio mayor (premio al primer lugar). Los 15 jugadores clasificados más el campeón 2017, deberán concurrir a la SEDE dispuesta para disputarse la GRAN FINAL del torneo. Los ganadores se determinarán en base a la cantidad de inscritos por plataforma y se actualizará en este archivo.

Para la final Presencial, con los 15 finalistas provenientes de la fase ONLINE más el campeón 2017, se realizará un sorteo para generar los brackets de octavos de final, donde deberán jugar un partido de eliminación directa, para pasar a la siguiente llave. Los cuartos de final se desarrollarán con un partido de eliminación directa, pasando los ganadores a las SEMIFINALES del Campeonato.

Los partidos de eliminación directa (Octavos de final y Cuartos de final), serán definidos en caso de empate en tiempo reglamentario, con tiempo suplementario bajo la modalidad clásica, y en caso de persistir el empate, se definirá mediante tiros penales hasta obtener un ganador.

En SEMIFINALES se jugarán partidos bajo la modalidad (BO2), es decir que el jugador que pase a la final será aquel que obtenga el triunfo en los dos partidos o mejor diferencia de goles. Se jugará en el modo, ida y vuelta por sumatoria de goles.

Los Participantes que resulten perdedores de la llave SEMIFINAL, deberán jugar un partido para definir el tercer y cuarto puesto del Torneo, disputándolo bajo la misma modalidad.

La Gran Final, se jugará en la modalidad (Bo2) proclamándose campeón y ganador del premio del campeonato, aquel que logre vencer a su oponente en 2 partidos o sumaria de goles. En caso de empate en tiempo reglamentario, será definido con tiempo suplementario bajo la modalidad clásica, y en caso de persistir el empate, se definirá mediante tiros penales hasta obtener un ganador.

[REGLAMENTO]

Los Torneos y la competencia final se regirán por la siguiente reglamentación:

ARTICULO 1: [ACERCA DEL JUEGO]

1.1- Se utilizará el juego EA SPORTS FIFA 19 en su versión para XBOXONE o PlayStation 4, según corresponda, para las clasificaciones ONLINE con sus últimas actualizaciones disponibles.

1.2- Se utilizará el juego EA SPORTS FIFA 19 en su versión para PlayStation 4, para Gran Final con sus últimas actualizaciones disponibles.

ARTÍCULO 2: [ACERCA DE LA CLASIFICACION ONLINE]

2.1 – Habrá un cupo mínimo de 512 participantes para la Fase Online.

2.2 - Clasificados para la GRAN FINAL serán los 15 finalistas de la COPA clasificatoria ONLINE más el campeón 2017.

2.3 – La disposición de los participantes en los brackets (llaves) se realizará por sorteo.

2.4 - Los días para jugar las clasificaciones son los anunciados en la inscripción. Si alguno de ellos sufriera algún cambio, el mismo será notificado al participante con suficiente

anticipación dentro de su sesión en la url <https://microplay.easportscopa.com> y/o en el correo electrónico registrado en el portal.

ARTICULO 3: [ACERCA DE LA GRAN FINAL]

3.1 - Jugarán la Gran final los 16 clasificados de la Clasificaciones ONLINE.

3.2 - El día determinado para jugar la Gran Final Presencial será 16 de diciembre de 2018, dentro del horario de 11hs a 18hs en el lugar asignado dentro de Santiago de Chile. Este lugar será notificado a los finalistas a través de las notificaciones en su sesión en la url <https://microplay.easportscopa.com> y/o en el correo electrónico registrado en el portal.

ARTICULO 4: [ACERCA DEL DESARROLLO DE LOS PARTIDOS]

4.1- Los participantes deberán respetar las fechas, previamente determinadas, debiendo en el día y dentro del horario preestablecidos, estar presentes para jugar su partido.

4.2- Ausencia de un Jugador: Si en el día y hora del partido, en el período correspondiente al partido en cuestión, uno de sus jugadores se encuentra presente, y el otro se ausenta y vence el plazo de espera (10 minutos), el jugador que expresó y demostró su intención de jugar el partido, lo ganará con un resultado a favor de 4-0.

4.3- En caso de que ambos participantes no estén presentes, el partido quedará como Partido no Jugado (PNJ)

4.4- En caso de abandono voluntario durante el partido, al jugador se le dará por perdido el partido, sumando 4 goles en contra, más al resultado parcial antes de la desconexión. El abandono voluntario, únicamente consiste en que uno de los jugadores, sin consentimiento de su contrincante, ponga "Salir del Partido" dentro del menú del juego.

4.5- Corte en Conexión: En caso de desconexión, se tendrá que seguir el partido desde el minuto exacto, y con el mismo resultado, al momento de la desconexión. Ejemplo: se desconecta a los 70', entonces se empieza a computar desde los 25' del primer tiempo, con el mismo resultado, terminando el partido con la finalización del primer tiempo.

4.6 - En caso de sufrir complicaciones de lag, queda a disposición de los jugadores terminar el partido, no podrán ser considerados partidos ajenos al funcionamiento del juego en sí.

ARTICULO 5: [ACERCA DE LAS PROHIBICIONES EN LOS PARTIDOS]

5.1- Queda prohibido que el Host (anfitrión) de antemano configure su alineación y coloque jugadores de la "reserva" dentro de la formación inicial. Si esto se notase por una de las partes, se suspenderá el encuentro hasta tanto se reinicie el equipo modificado a su configuración original. Además ambos jugadores deberán efectuar los cambios al comenzar el encuentro o en los momentos nombrados en el punto 5.4.

5.2- Queda prohibido el uso de formaciones custom, esto es, cualquier formación que no se puede elegir desde el juego por defecto (4-4-2, 4-3-3, etc.), para esto recomendamos a los jugadores que permitan que corra la pantalla inicial del partido para ver la formación de su rival

5.3- CAMBIOS: Se permite hacer cambios de jugadores (un suplente por un titular), o cambios en las Formaciones (4 4 2 a 4 3 3, por ejemplo). Solo se permite los cambios cuando el balón NO este en juego (es decir en un lateral, saque de arco, esquina, tiro libre o penal), solo se permiten 3 cambios por partido.

5.4- Queda expresamente prohibido hacer tiempo en campo propio pasando el balón entre los defensores y el arquero y que ningún atacante tenga oportunidad de tomarlo.

5.5- Se pueden utilizar CUSTOM TACTICS

ARTICULO 6: [ACERCA DE LAS DESCALIFICACIÓN DE JUGADORES]

6.1- Los organizadores se reservan el derecho de descalificar a cualquier jugador del torneo sin previo aviso, ya sea porque no cumpla con sus partidos, o entorpezca el desarrollo del torneo, o no cumpla con las fechas de vencimiento estipuladas para cada etapa, o cualquier otro motivo que vaya en contra de las Bases y Condiciones del torneo y perjudique directamente a los organizadores o sus participantes.

ARTICULO 7: [ACERCA DEL REGLAMENTO Y SUS MODIFICACIONES]

7.1- Ningún participante podrá alegar que desconoce el reglamento que contiene las presentes Bases y Condiciones que se presupone, ha leído, aceptado y entendido de antemano, antes de participar. Los organizadores consideramos que, con su inscripción a los torneos, da por aceptada las Reglas que la misma establezca y conociéndolas de antemano.

7.2- Los organizadores se reservan el derecho de modificar el reglamento sin previo aviso, con el fin de mejorar la experiencia de juego de los participantes, y solucionar conflictos no contemplados en el reglamento actual.

7.3- Los organizadores se reservan el derecho de poder aplicar cualquier modificación al reglamento, si los organizadores lo creyeran conveniente.

ARTICULO 8: [ACERCA DE LA CONFIGURACIÓN DEL JUEGO]

Estrellas de Equipo: Cualquiera

Tiempo: 6 minutos

Controles: Cualquiera

Defensa: Táctica

Plantillas: Online

Velocidad del Juego: Normal

Localía: Como el fixture disponga.

Las marcas "Microplay"® son marcas registradas.